

I N S T R U K C J A Ż E G L U G I

1. Przepisy

Regaty zostaną rozegrane zgodnie z Przepisami Regatowymi IYRU 10 przepisami PZŻ, zawiadomieniem o regatach oraz niniejszą instrukcją żeglugi.

2. Wyścigi

Przewiduje się przeprowadzenie 7 wyścigów w klasach Finn, FD, 470 oraz 5 wyścigów w klasie Nefryt.

Po rozegraniu przynajmniej 4 wyścigów - wyścig najgorszy zostanie odrzucony.

3. Trasa

3.1. Akwen - Regaty zostaną rozegrane na Zatoce Gdańskiej w rejonie portu Górki Zachodnie. ~~W przypadku złych warunków atmosferycznych, w klasach mieczowych wyścigi zostaną przeprowadzone na rozlewisku Wisły w Pleniewie.~~

3.2. Znaki kursowe - Znakami kursowymi będą boje-biało-pomarańczowe ^{inonone} z czerwonymi flagami jako znakami szczytowymi ponumerowane 1, 2, 3, 5.

3.3. Trasa dla jachtów mieczowych - Wyścigi odbędą się na trójkąt wyznaczonym bojami wg 3.2.

Cała trasa wynosi okrażenie trójkąta, śledź, oraz prosta na wiatr.

Kolejność mijania znaków kursowych:

Linia startu - boja nr 1 - boja nr 2 - boja nr 3 - boja nr 1
boja nr 3 - linia mety.

Znaki kursowe należy mijać lewą burzą.

3.4. Trasa dla klasy Nefryt - Znakami kursowymi są:

boja nr 3 jak dla klas mieczowych		
plawa GP	poz: φ 54°23,3' N	λ 18°50,8 E
stawa F	" φ 54°26,7' N	λ 18°44,5 E

Długość całej trasy wynosi około 13 Mm

Sygnalizowne będzie zgodnie z art. 8.2b. i 8.3 ŻPR 1977r.

Odwołanie indywidualne sygnalizowane będzie przez podniesienie do połowy masztu flagi danej klasy oraz sygnał syreną.

Start powtórzony nastąpi w 5 min po starcie ostatniej planowo startującej klasy w kolejności klas jak przy starcie normalnym.

12. O g ł o s z e n i a K S

Komunikaty KS wywieszane będą na tablicy ogłoszeń KR w siedzibie AKM. Komunikaty wywieszane na tablicy traktowane będą jako pisemne powiadomienia zawodników.

13. P r o t e s t y

Protesty muszą być dostarczone na piśmie do sekretariatu KS nie później niż 2 godz. po zamknięciu linii mety ostatniej klasy w danym dniu.

Czas i miejsce rozpatrywania protestów podane zostanie każdorazowo na tablicy ogłoszeń KS.

14. Z a k ł a d a n i e ś r o d k ó w r a t u n k o w y c h

Od chwili wyjścia z przystani do momentu powrotu zawodnicy jachtów mieczowych muszą żeglować w pasach ratunkowych. W klasie Nefryt wg uznania sternika.

15. K a r y

Jacht który uznał, że przekroczył przepis cz. IV ŻPR może naprawić swój błąd przez wykonanie dwóch pełnych obrotów 360° / 720° / zgodnie z ŻPR.

16. O ś w i a d c z e n i a

Prawidłowe przekroczenie linii mety jest jednoznaczne z oświadczeniem o prawidłowym żeglowaniu.

17. Z n a k i r o z p o z n a w c z e

Wszystkie jachty dopuszczone do regat muszą posiadać widoczne znaki rozpoznawcze na żaglach podane w zgłoszeniu do regat. Jachty nie posiadające widocznych znaków lub posiadające inne niż podano w zgłoszeniu nie będą klasyfikowane.

Sędzia Główny
Z o f i a G r e l