

# I N S T R U K C J A   Ż E G L U G I

REGAT O PUCHAR 1/4 tony 22, 23, 28 - 30.05,1993 r

## 1. Przepisy

Regaty zostaną przeprowadzone zgodnie z MŻPR 1993 - 96, MPZZM, przepisami klasowymi, postanowieniami PZŻ, zawiadomieniem o regatach i niniejszą instrukcją żeglugi.

## 2. Klasy jachtów i flagi klas

W regatach mogą startować jachty klas:

QT - flaga "Q" MKS

C - 24 - flaga "D" MKS

zgłoszone i przyjęte do regat.

## 3. Zawiadomienia dla zawodników

Będą wywieszane na tablicy ogłoszeń przy sekretariacie KS.

## 4. Zmiany instrukcji żeglugi

Wszystkie zmiany będą ogłaszane komunikatami KS wywieszonymi na tablicy ogłoszeń KS co najmniej 2 godz. przed startem do danego wyścigu.

## 5. Program regat

21.05.93r - godz. 17<sup>00</sup> - 19<sup>00</sup> - sprawdzanie dokumentów jachtów i zawodników

22.05.93r - godz. 10<sup>00</sup> - start do pierwszego wyścigu "góra-dół" /10 Mm/  
Drugi wyścig odbędzie się po 15 minutach liczonych po ostatnim jachcie danej klasy lub zamknięciu linii mety.

23.05.93r - godz. 18<sup>00</sup> - start do drugiego wyścigu morskiego ~ 80 Mm

28.05.93r - godz. 16<sup>00</sup> - start do trzeciego wyścigu "góra-dół".  
Czwarty wyścig odbędzie się po 15 minutach liczonych po ostatnim jachcie danej klasy lub zamknięciu linii mety.

29.05.93r - godz. 10<sup>00</sup> - start do krótkiego wyścigu morskiego ~ 40Mm

30.05.93r - godz. 10<sup>00</sup> - start do 5 - go finałowego wyścigu  
"góra - dół" 12Mm

## 6. Trasy wyścigów oraz punktacja

Całość regat składa się z 7 - miu wyścigów:

1 wyścig - długi morski ~ 80Mm liczony x 2

1 wyścig - krótki morski ~ 40Mm liczony x 1,5

4 wyścigi - góra dół ~ 10Mm liczone x 0,75

1 wyścig - góra dół /ostatni/~12Mm liczony x 1

Długi wyścig morski: start /reda portu jachtowego/ - GP - GN- Nr5 -

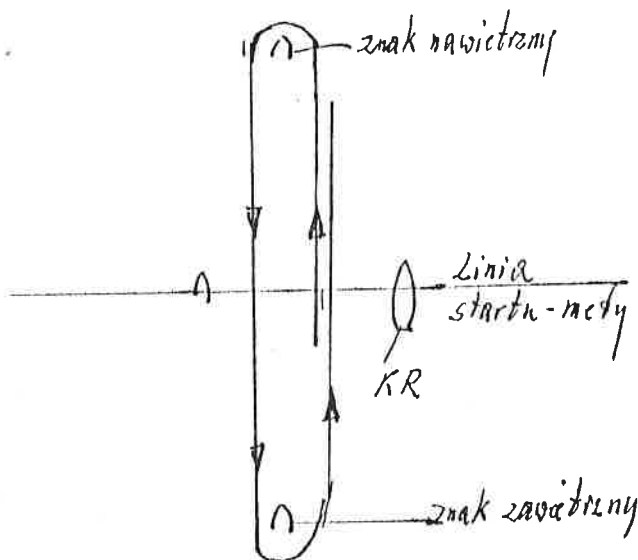
- N1 - HLS - Nr5 - NP- GD - Nr5 - N5 - NP - Meta, wszystkie znaki kursowe mijać lewą burzę.

Krótki wyścig morski : start -GP - GN - Nr5 - NP - GD - Nr5 - N5 - NP -Meta.

Wszystkie znaki kursowe mijać lewą burzą.

UWAGA : Jeżeli kurs na pierwszy znak kursowy nie będzie pod wiatr, Komisja Regatowa wystawi boję kierunkową, którą należy mijać burzą lewą lub prawą, co będzie sygnalizowane flagą czerwoną lub zieloną. Pława Nr5 koloru pomarańczowego będzie usytuowana w odległości 0,3Mm na południowy wschód od portu jachtowego Gdynia.

Wyścigi góra dół:



Trasa jednego wyścigu składa się z dwóch do czterech śledzi. Przy żegludze na wiatr, jak i z wiatrem obowiązuje każdorazowo przejście przez bramkę /linię startu mety/. Ilość okrążeń /śledzi/, która będzie obowiązywać w danym wyścigu jest zależna od czasu przejścia linii mety przez jacht prowadzący w danej klasie. Jeżeli jacht prowadzący przechodzi przez linię mety po 1,5 godziny od startu jest liczony jako kończący wyścig. Czas wyścigu finałowego wynosi 2 godziny.

#### 7. Zgłoszenie do wyścigu

Przed sygnałem przygotowawczym do każdego wyścigu, jachty zamierzające startować zobowiązane są do przepłynięcia wzdłuż burty statku KS przeciwległej do linii startu w odległości do 10m i dokonać zgłoszenia podając numer na żaglu.

#### 8. Start

Starty do wyścigów zostaną przeprowadzone wg sposobu 1 określonego w art. 4.3 przepisów regatowych.

Wszystkie klasy startują jednocześnie.

Linia startu będzie linia przeprowadzona pomiędzy nabieżnikiem koloru pomarańczowego umieszczonym na statku Komisji Regatowej oznaczonym flagą " Z " MKS a pławą stoikową koloru pomarańczowego.

Linia startu będzie zamknięta po upływie 10 min. od sygnału startu.

#### 9. Odwołanie startów

- indywidualne - zgodne z art. ~~8.1a~~<sup>7.1</sup> /wystawianie flagi " X " MKS oraz ciągłe bicie w dzwon/
- generalne - zgodne z art. ~~8.2a~~<sup>7.2</sup> /flaga " Pierwszy zastępczy" oraz sygnał tyfonem/

Po generalnym odwołaniu będzie miał zastosowanie art. 51,1c /okrążanie końców/

#### 10. Meta

Linia mety w wyścigach góra dół będzie taka sama jak linia startu

W wyścigu długim i krótkim morskim linia mety będzie usytuowana w odległości 0,3Mm na południowy wschód od portu jachtowego Gdynia. Wtyczka ją pława Nr5 koloru pomarańczowego a maszt motorówki Komisji Regatowej.

#### 11. Limit czasu

Jachty kończące wyścigi góra dół w czasie dłuższym niż 15 min. po pierwszym na mecie danej klasy będą oceniane jako DNF.

W wyścigach długim i krótkim morskim obowiązuje limit 1/5 czasu jachtu pierwszego danej klasy. W wyścigu finałowym - limit czasu po pierwszym na mecie danej klasy - 20 min.

#### 12. Oświadczenia

Prawidłowe przejście linii mety w wyścigach góra dół jest traktowane jako oświadczenie o prawidłowym żeglowaniu na trasie. Po wyścigach długim i krótkim morskim należy KS złożyć oświadczenie na piśmie z czasami przejść poszczególnych znaków.

#### 13. Protesty

Protesty zgłoszone muszą być złożone w sekretariacie KS na piśmie wraz z opłatą protestową / 100000/ nie później niż 1 godz. od chwili wejścia motorówki KS do portu. Termin rozpatrywania protestów będzie podany na tablicy ogłoszeń. Prawo do odwołania zostaje zachowane.

#### 14. Inne kary

Kara 720<sup>0</sup> przewidziana jest za przekroczenie przepisów części IV. Za nienoszenie świateł od zachodu do wschodu słońca będzie nałożona kara 30%, zaokrąglona w dół. Kara za stuknięcie znaku kursowego - 360<sup>0</sup>

#### 15. Skrócenie trasy

Trasa może być skrócona zgodnie z MZPR przy dowolnym znaku kursowym w wyścigach długim i krótkim morskim. W wyścigach góry dół skrócenia trasy nie będzie.

#### 16. Przepisy bezpieczeństwa

Kapitanowie jachtów uczestniczących w regatach są odpowiedzialni za wyposażenie i kwalifikacje załóg zgodnie z dokumentami morskimi jachtu i biorą udział w regatach na własne ryzyko. Wszystkich zawodników w porze nocnej obowiązuje pływanie w kamizelkach asekuracyjnych.

Sędzia Główny  
BARBARA GRABARI