

INSTRUKCJA ŻEGLUGI

1. Przepisy

Regaty zostaną przeprowadzone zgodnie z MŻPR IYRU 1993-96, postanowieniami PZZ, przepisami klasowymi startujących klas, oraz niniejszą Instrukcją Żeglugi.

Regaty są klasyfikowane jako zawód kategorii "B".

2. Zgłoszenia

2.1. Deski i zawodnicy mogą być przyjęci do regat po przedstawieniu Komisji Sędziowskiej kompletu wymaganych przez PZZ dokumentów.

2.2. Bezpieczeństwo deski oraz zawodników i wszystkie związane z nim poczynania organizacyjne, włącznie z ubezpieczeniem, należą do obowiązków właściciela.

2.3. Organizatorzy i Komisja Regatowa nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za zniszczenie, stratę, zranienie oraz jakikolwiek inny rodzaj uszkodzenia, który może być spowodowany podczas tej imprezy.

3. Ogłoszenia

dla zawodników wywieszane będą na oficjalnej tablicy ogłoszeń regat, umieszczonej na budynku Sopotckiego Klubu Żeglarskiego.

4. Zmiany Instrukcji Żeglugi,

będą podawane na tablicy ogłoszeń, conajmniej na 1 godzinę przed pierwszym planowanym startem do wyścigu danego dnia.

5. Sygnały podawane na brzegu.

5.1. będą wywieszane na maszcie sygnałowym SKŻ.

5.2. Flaga kodu "AP" oznacza: wyścig jest odroczony, sygnał ostrzeżenia podany będzie po czasie nie krótszym niż 30 min, po opuszczeniu AP.

5.3. Flaga kodu "W" oznacza: w przerwie między wyścigami, że do sygnału ostrzeżenia następnego wyścigu pozostało 45 min.

Opuszczenie flagi "W" oznacza, że do sygnału ostrzeżenia pozostało 20 minut.

5.4. Flaga kodu "Y" oznacza: każdy zawodnik zobowiązany jest żeglować w kamizelce asekuracyjnej. Sygnał ten może być podany najpóźniej na 30 minut przed sygnałem ostrzeżenia.

6. Terminarz wyścigów

podany będzie osobnym komunikatem. Planuje się rozegranie 9 wyścigów.

6.1. Flaga kodu "L" na statku KS, na mecie oznacza, że start do następnego wyścigu odbędzie się bezpośrednio po zakończeniu obecnego.

7. Flagi konkurencji /kobiet, mężczyzn/

podane zostaną osobnym komunikatem.

8. Minimum prędkości wiatru.

8.1. Sygnał ostrzeżenia nie będzie podany, jeżeli prędkość wiatru w rejonie startu, nie osiągnie 6 węzłów przez minimum 4 minuty.

8.2. Po starcie KS może skrócić lub przerwać wyścig, jeżeli przeciętna prędkość wiatru spadnie poniżej 6 węzłów, podczas znaczącego okresu czasu.

8.3. Prędkość wiatru będzie rejestrowana przez KS, a jej decyzje nie mogą być powodem protestu.

9. Trasa

Załączony szkic przedstawia wariant trasy, z uwzględnieniem przybliżonej wartości kątów pomiędzy bokami, kolejność okrążania lub mijania znaków oraz stronę, po której należy to czynić.

10. O kolejności startujących klas decydują sygnały optyczne podawane na statku KS. Pierwsza startująca klasa - trasa 1 outer loop w wypadku tras trapezowych, druga klasa - trasa 2 inner loop. W przypadku trasy 3, na statku KS wywieszona będzie flaga "3".

11. Znaki

Znakami będą pomarańczowe walce, oraz boja tykowa z czerwoną chorągiewką.

12. Start

12.1. Starty do wyścigów zostaną przeprowadzone wg sposobu 1 określonego w art. 4.3./a/ MŻPR. Sygnały startowe podawane będą w trzyminutowych odstępach czasu. Klasy startują co 3 minuty.

12.2. Linią startu będzie linia pomiędzy nabieżnikiem na statku KS, znajdującym się na jej prawym końcu, a boją zawietrzną na jej lewym końcu.

12.3. Deski klas, dla których sygnał przygotowawczy nie został podany, muszą opuścić pole startowe oraz ustępować wszystkim deskom, dla których sygnał został już podany.

12.4. Deska nie może wystartować później, niż w trzy minuty po sygnale startu jej klasy.

13. Odwołania startów.

13.1. Odwołanie indywidualne będzie zgodnie z art. 7.1 MŻPR - flaga X.

13.2. Odwołanie generalne zgodnie z art. 7.2. MŻPR flaga

Pierwszy Zastępczy. Starty klas następnych będą odpowiednio odroczone, ponownie startuje klasa odwołana.

14. Meta.

Linią mety będzie linia pomiędzy nabieżnikiem na statku KS, a znakiem mety /boją tykową z czerwoną chorągiewką/ znajdującym się za jego rufą.

15. Ograniczenie czasu

Czas żeglowania będzie ograniczony do 60 min. Deski, które zakończą później niż 15 min. od chwili ukończenia przez pierwszego zawodnika danej klasy, będą punktowane jak DNF.

16. Protesty

Sygnalizowane na wodzie zgodnie z przepisami, muszą być składane w formie pisemnej w sekretariacie KS przed upływem 45 min. do chwili ukończenia przez ostatnią deskę, ostatniej klasy w danym dniu regat.

17. System punktacji.

Zgodnie z dodatkiem B.2. pkt 2. "Sposób małych punktów".

Przy rozegraniu minimum 4 wyścigów, rezultat najgorszego będzie odrzucany.

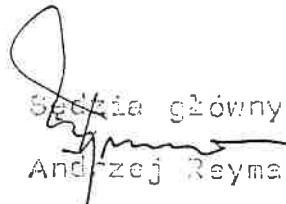
18. Kary

Kara obrotu o 720° , określona w Dodatku B1 i B4 dodatek 7.1. MZFR będzie stosowana.

19. Sygnały o pomoc.

Jeżeli jest potrzebna pomoc, łodzi asekuracyjnej, powinno to być sygnalizowane machaniem dwoma wyprostowanymi ramionami krzyżującymi się nad głową.

Jeżeli przy wywrotce pomoc jest nie potrzebna, powinno to być sygnalizowane zbliżającej się łodzi asekuracyjnej, przez uniesienie ręki z zaciśniętą pięścią.


Sekcja główny
Andrzej Reyman