



**REGATY O PUCHAR
YACHT KLUBU POLSKI
W KLASIE OPTIMIST
GDYNIA
27 – 30 MAJA 1999**

INSTRUKCJA ŻEGLUGI

1. PRZEPISY

1.1 Regaty zostaną rozegrane zgodnie z Przepisami Regatowymi Żeglarstwa 1997-2000, przepisami klasowymi oraz niniejszą Instrukcją Żeglugi. Wyjątek stanowią przepisy zmienione „Zawiadomieniem o regatach” oraz niniejszą Instrukcją Żeglugi.

1.2 Zawody są określone jako regaty Kategorii „B” według dodatku G4 PRŻ.

2. ZGŁOSZENIA

2.1 Zgłoszenia do regat będą przyjmowane w siedzibie Yacht Klubu Polski w Gdyni przy al. Zjednoczenia 11, tel./fax 058/6201701 w dniach :

- środa - 26.05.99 w godz. 17.00 – 20.00
- czwartek – 27.05.99 w godz. 8.30 – 9.30

2.2 Wszystkie jachty startujące w regatach muszą posiadać akceptację mierniczego. W trakcie zawodów Komisja Regatowa może zarządzić ponowne pomiary jachtów.

3. KOMUNIKATY DLA ZAWODNIKÓW

Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na oficjalnej tablicy ogłoszeń znajdującej się na tarasie Yacht Klubu Polski w Gdyni.

4. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

Wszelkie zmiany w Instrukcji Żeglugi będą wywieszane nie później niż godzinę przed pierwszym wyścigiem w dniu, w którym zaczynają obowiązywać; z wyjątkiem, że dowolna zmiana w planie czasowym regat będzie wywieszona do godz. 20.00 w dniu poprzedzającym dzień, w którym zacznie obowiązywać.

5. SYGNAŁY PODAWANE NA BRZEGU

5.1 Sygnały podawane na brzegu będą wywieszane na maszcie flagowym YKP w Gdyni przy al. Zjednoczenia 11.

5.2 Flaga „AP” MKS z towarzyszeniem dwóch sygnałów dźwiękowych oznacza : „Wyścig jest odroczone”. Sygnał ostrzeżenia zostanie podany nie wcześniej niż 30 minut po opuszczeniu flagi „AP”.

6. PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW

6.1 Wyścigi planowane są następująco :

- czwartek, 27.05.99 - start do pierwszego wyścigu dnia o godz. 12.30
- piątek, 28.05.99 - start do pierwszego wyścigu dnia o godz. 11.00
- sobota, 29.05.99 - start do pierwszego wyścigu dnia o godz. 11.00
- niedziela, 30.05.99 - start do pierwszego wyścigu dnia o godz. 10.00

6.2 Żaden sygnał ostrzeżenia nie zostanie podany po godz. 13.54 ostatniego dnia regat.

6.3 Planowane jest rozegranie 11 wyścigów (nie więcej niż 4 wyścigi dziennie).

6.4 Jeżeli do regat zostanie zgłoszonych więcej niż 119 zawodników, regaty zostaną rozegrane z podziałem na grupy według aktualnego rankingu dostarczonego przez Zarząd NSKO Sędziemu Głównemu przed rozpoczęciem regat.

Podział zostanie przeprowadzony według następującego schematu :

- miejsce zawodnika w rankingu :

I grupa	1	8	9	16	
II grupa	2	7	10	15	
III grupa	3	6	11	14	
IV grupa	4	5	12	13	itd.

6.5 Zawodnicy zagraniczni zostaną dołosowani do poszczególnych grup.

6.6 Każda grupa będzie oznaczona kolorową wstążką.

Oznakowanie grup :

I grupa - kolor niebieski;

II grupa - kolor zielony;

III grupa - kolor żółty;

IV grupa - kolor czerwony.

7. FLAGI KLAS

7.1 Dla poszczególnych grup stosowane będą flagi zgodne z kolorem wstążek, np. sygnałem ostrzeżenia przed startem grupy I i II będzie flaga niebieska i flaga zielona.

7.2 W przypadku zgłoszenia nie więcej niż 119 zawodników regaty rozgrywane będą bez podziału na grupy, a sygnałem ostrzeżenia będzie flaga „O” MKS.

8. AKWEN ROZGRYWANIA WYŚCIGÓW

Regaty zostaną rozegrane na redzie portu w Gdyni.

9. TRASA

9.1 Podany w dodatku nr 1 schemat pokazuje trasę, włączając przybliżone kąty pomiędzy bokami trasy, kolejność w jakiej znaki mają być okrążane oraz stronę po jakiej każdy znak ma być pozostawiany.

9.2 Jachty muszą przekroczyć bramkę płynąc z kierunku ostatniego znaku, omijając znak S prawą burtą lub znak P lewą burtą, jak pokazano w dodatku nr 1.

10. ZNAKI

10.1 Znakami będą boje koloru żółtego z logo sponsora regat oraz oznaczeniami „1”, „2”, „P” i „S”.

10.2 Znakami startowymi i znakami mety będą tyczki z czerwoną flagą.

11. START

11.1 Starty do wyścigów zostaną przeprowadzone zgodnie z dodatkiem N PRŻ, system 3. Czasy liczą się od sygnałów optycznych; brak sygnału dźwiękowego nie będzie brany pod uwagę.

Sygnał ostrzeżenia zostanie podany 6 minut przed sygnałem startu.

Sygnał przygotowania zostanie podany 5 minut przed sygnałem startu.

Sygnałem przygotowania może być jedna z dwóch flag MKS :

„I” - stosowana będzie zasada okrążenia końców linii startu dla jachtów przekraczających linię startu na 1 minutę przed startem.

„Czarna flaga” - jachty przekraczające linię startu na 1 minutę przed startem zostaną zdyskwalifikowane bez prawa startu w wyścigu powtórnym.

Każda z tych flag traktowana będzie jako sygnał przygotowania i opuszczana będzie na 1 minutę przed startem.

11.2 Flagi grup opuszczone zostaną wraz ze startem tychże grup.

11.3 Sygnał ostrzeżenia dla grup startujących w drugiej kolejności zostanie podany 1 minutę po sygnale startowym grup startujących w pierwszej kolejności, chyba że zasygnalizowane będzie odwołanie generalne. W takim przypadku start następnych grup odsunie się w czasie.

11.4 Linia startu wyznaczona będzie pomiędzy przedmiotem z pomarańczową flagą na łodzi KR na prawym końcu linii startu, a tyczką z czerwoną flagą na lewym jej końcu.

11.5 Odwołania startów :

Odwołanie indywidualne sygnalizowane będzie zgodnie z przepisem 29.2 PRŻ. Czas podniesienia flagi „X” MKS wynosić będzie nie więcej niż 2 minuty.

Odwołanie generalne sygnalizowane będzie zgodnie z przepisem 29.3 PRŻ. Czas podniesienia flagi „Pierwszy zastępczy” wynosić będzie 1 minutę.

W przypadku odwołania generalnego starty następnych grup będą odpowiednio odroczone.

Numery jachtów przekraczających przepis 29.2 PRŻ i 29.3 PRŻ będą podane na łodzi startowej KR. Jachty podane na tablicy muszą wycofać się z wyścigu – najpóźniej po minięciu znaku nr 1.

11.6 Jacht nie może wystartować później niż 5 minut po sygnale startowym jego grupy.

12. ZMIANA TRASY PO STARCIE

Wprowadza się możliwość zmiany trasy po starcie. Zmieniane będzie jedynie położenie bramki zanim pierwszy jacht minie znak nr 2. Będzie to sygnalizowane flagą „C” MKS na łodzi KR stojącej w pobliżu znaku nr 2.

13. META

13.1 Linia mety wyznaczona będzie pomiędzy przedmiotem z pomarańczową flagą na łodzi KR na prawym końcu oraz tyczką z czerwoną flagą na lewym jej końcu.

13.2 Linia mety ustawiona będzie pomiędzy bramką, a znakiem nr 2.

14. KARY

14.1 Stosowana będzie kara 720°.

14.2 Za przekroczenie przepisu 42.2 PRŻ zawodnicy karani będą na wodzie.

Jacht wskazany żółtą flagą przez sędziego obserwującego musi wykonać karę 720°.

Jacht wskazany po raz drugi w tym samym wyścigu (flagą czerwoną) zostaje ukarany DSQ i musi wycofać się z wyścigu. Jeśli nie dopełni tego obowiązku zostanie ukarany DND.

Łódź sędziego obserwującego oznaczona będzie pomarańczową flagą z literą „J”.

15. OGRANICZENIA CZASU WYŚCIGU

Jachty, które nie ukończą w ciągu 15 minut po pierwszym (pierwszym w grupie) zostaną sklasyfikowane DNF.

16. PROTESTY

Protesty muszą być składane na formularzach dostępnych w Biurze Regat i dostarczone tam w ciągu 1,5 godziny po zamknięciu linii mety ostatniego wyścigu dnia.

Zawiadomienie o protestach będzie wywieszane przed upływem 15 minut od zakończenia czasu przyjmowania protestów.

17. PUNKTACJA

17.1 Stosowany będzie System Małych Punktów według przepisu A2 PRŻ.

17.2 Planowane jest rozegranie 11 wyścigów, przy czym 4 wyścigi muszą być zakończone aby regaty były ważne.

17.3 Po rozegraniu 5 wyścigów najgorszy rezultat zostanie odrzucony. Po rozegraniu co najmniej 9 wyścigów – 2 najgorsze rezultaty zostaną odrzucone.

18. ŁODZIE POMOCNICZE EKIP

Żadna z łodzi pomocniczych ekip nie może znajdować się w obszarze regatowym to znaczy 100 m. od trasy regat, od sygnału przygotowania do zamknięcia mety ostatniej grupy. Za niepodporządkowanie temu wymaganiu karani będą zawodnicy ekipy przekraczaj przepis.

19. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA I PORZĄDKOWE

19.1 W regatach obowiązuje Rozporządzenie Prezesa Rady Ministrów z dn.06.05.97r. Dz. Ustaw nr 57 z dn. 07.06.97r.) w sprawie określenia warunków bezpieczeństwa.

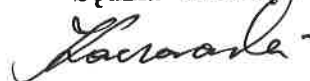
19.2 Jacht, z którego będą wyrzucane odpadki do wody może zostać usunięty z regat po zastosowaniu procedury protestowej.

19.3 Wywieszenie na łodzi KR flagi „L” MKS oznacza, że będzie przeprowadzony kolejny wyścig.

19.4 Wprowadza się obowiązek zgłaszania zamiaru protestowania oraz informacji o wykonaniu kary 360° lub 720° po przekroczeniu linii mety.

Komisja Regatowa życzy wszystkim uczestnikom udanych regat.

Sędzia Główny



Jarosław Kaczorowski

DODATEK 1

TRASA : start – 1 – 2 – bramka – meta

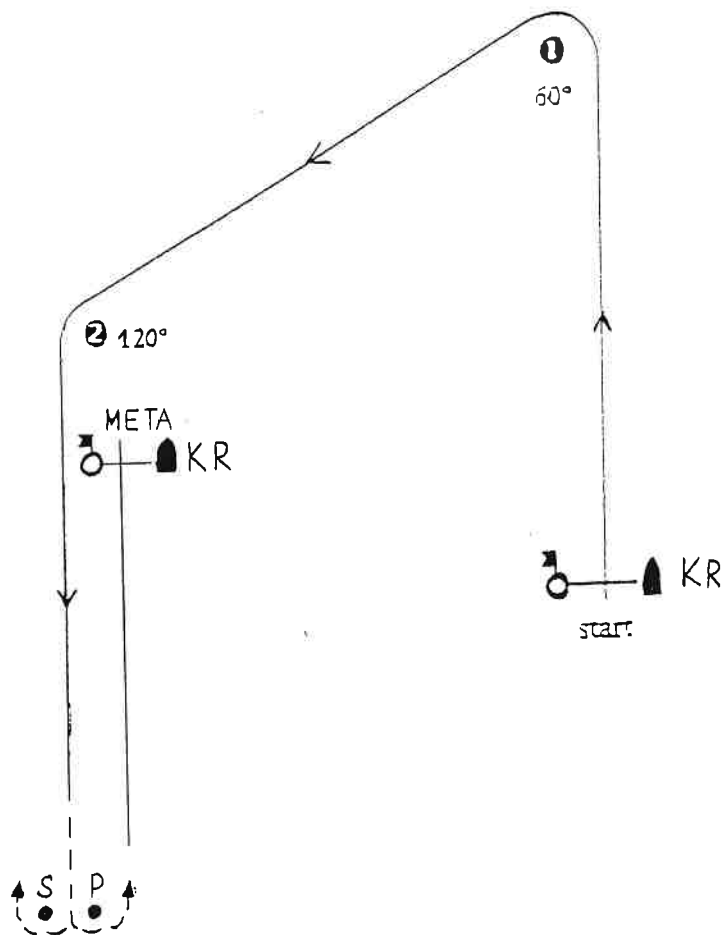


Diagram nie ma skali.
Kąty pomiędzy blokami trasy podano w przybliżeniu.