

**DŁUGODYSTANSOWE MISTRZOSTWA POLSKI  
W KLASIE FUNBOARD  
Puck 30 SIERPNIA 1998**

**INSTRUKCJA ŻEGLUGI**

**1. PRZEPISY**

Regaty odbędą się zgodnie z przepisami regatowymi ISAF 1997-2000, Fun Board Racing Rules (FRR), Przepisami regatowymi IFCC 1998, Zawiadomieniem o regatach, Regulaminem PSZD i niniejszej Instrukcji Żeglugi. W przypadku konfliktów przepisów decyduje zawartość Instrukcji Żeglugi.

**2. WARUNKI UCZESTNICTWA**

2.1. W zawodach mogą brać udział zawodnicy Polscy, uprawnieni do startu w Pucharze A oraz zawodnicy zagraniczni.

2.2. Organizator może podjąć decyzję o dopuszczeniu do regat także innych zawodników.

**2.3. Bezpieczeństwo**

Zawodnicy startują wyłącznie na własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody, wypadki ludzi i sprzętu wynikłe z brania udziału w tych zawodach.

Zawodnicy zobowiązani są do noszenia przez cały czas pobytu na wodzie ratunkowych kamizelek asekuracyjnych. Niestosowanie się do powyższego może pociągnąć za sobą dyskwalifikację w wyścigu.

Zawodnik potrzebujący pomocy powinien zasygnalizować taką potrzebę wymachiwaniem obu ramion bokiem do ich skrzyżowania nad głową. Jeśli pomoc nie jest potrzebna zawodnik powinien sygnalizować poprzez wymachiwanie zaciśniętą pięścią.

**2.4. Sprzęt**

Nie wprowadza się żadnych ograniczeń sprzętowych.

**2.5. Numery na żaglach**

Zawodnicy są odpowiedzialni za umieszczenie zgodnych z przepisami numerów na żaglach. Zawodnicy nie przestrzegający tego przepisu będą uznani przez KS jako DNF.

2.6 Skippers meeting odbędzie się o godz. 11.00.

**3. AKWEN REGAT - Zatoka Pucka**

**4. TRASY**

Trasy - patrz diagram.

**5. ZNAKI** - znakami będą boje koloru pomarańczowego.

## 6. PROCEDURA STARTOWA

Procedura startowa będzie następująca:

- Sygnał ostrzeżenia - 1 min. czerwona flaga
- Sygnał przygotowania - 0,5 min. żółta flaga
- Start - 0 min. zielona flaga

12. **ODWOŁANIA** - zgodnie z p. 29.1 i 29.3 FRR.

13. **PRZERWANIE WYŚCIGU** - w przypadku, gdy wyścig zostanie przerwany w drugiej godzinie rywalizacji Mistrzostwa zostają uznane a za wynik końcowy zostanie uznana kolejność z ostatniego okrążenia.

14. **META**

Linia mety - patrz schemat.

15. **ZASADY RYWALIZACJI**

- ♦ Start z plaży zachodniej przy molo.
- ♦ Wyścig odbywa się po trasie trójkątnej,
- ♦ przewidywany czas okrążenia 20 minut,
- ♦ Zawodnicy okrążają trasę wielokrotnie ostatnie okrążenie wyznacz wplynięcie pierwszego zawodnika na boję przy molo po upływie 1 godz. 45 min.
- ♦ Ostatnie okrążenie sygnalizuje wystawienie na molo flagi niebieskiej
- ♦ Zawodnicy zdublowani kończą okrążenie i są wycofywani z wyścigu z zaliczeniem odpowiedniej pozycji. Wycofanie zawodnika sygnalizuje flaga czerwona i informacja ustna. Nie dotyczy to 6 najlepszych zawodników

16. **KARY**

- ♦ Stosuje się karę 720 zgodnie z Przepisem 44.2 zmienionym przez Dodatek B4.3 MŻPR
- ♦ Niesportowe zachowanie

Sędzia Główny może ukarać zawodnika za obraźliwe i (lub) agresywne zachowanie. Minimalna wysokość kary pieniężnej wynosi 50 zł.

19. **POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

Decyzje odnośnie warunków wietrznych i zafalowania nie mogą być przedmiotem protestu. Decyzje KS są ostateczne.

20. **KOMISJA SĘDZIOWSKA**

1. Marcin Tomczyński - Sędzia Główny
2. Sławomir Tomczyński - Sędzia

Sędzia Główny

Marcin Tomczyński