

MISTRZOSTWA OKREGU
w klasach:
470, Laser, E, 49, Finn,
Puck 2-3. 10. 1999r.

Instrukcja Żeglugi

1. **Przepisy**
Regaty będą rozgrywane zgodnie z Przepisami Regatowymi Żeglarstwa ISAF edycja 1997 - 2000, przepisami klasowymi oraz niniejszą Instrukcją Żeglugi. Regaty te określone są jako regaty Kategorii „B”.
2. **Zgłoszenia.**
Warunki przyjęcia zawodnika i jachtu do regat jest posiadanie: licencji, badań lekarskich, ubezpieczenia OC armatora jachtu, certyfikatu pomiarowego jachtu.
3. **Komunikaty.**
Będą umieszczane na oficjalnej tablicy ogłoszeń znajdującej się przy Biurze Regat.
4. **Zmiany w Instrukcji Żeglugi.**
Wszelkie zmiany w Instrukcji Żeglugi będą ogłoszone przed godz. 9.00 w dniu, w którym zaczynają obowiązywać, z wyjątkiem zmiany planu czasowego regat, która musi być ogłoszona do godz. 20.00 w dniu poprzedzającym dzień obowiązywania.
5. **Sygnaly na brzegu.**
 - 5.1. Będą wywieszane na maszcie sygnałowym w porcie jachtowym.
 - 5.2. Flaga „AP” MKS podniesiona z towarzyszeniem sygnału akustycznego oznacza: „Wyścig jest odroczone. Sygnał ostrzeżenia nie będzie podany wcześniej niż 40 minut po opuszczeniu flagi „AP”.
6. **Plan czasowy wyścigów.**
Sygnał ostrzeżenia w pierwszym dniu wyścigów przewidziano na godz. 10.54. W następnych dniach sygnał ostrzeżenia podany będzie nie później niż o godz. 10.54. Sygnał ostrzeżenia nie zostanie wywieszony później, niż o godz. 11.54 ostatniego dnia regat. Start pierwszej klasy znosi limit czasu startowego dla pozostałych klas. Start do kolejnych wyścigów sygnalizowany będzie z wody przez wywieszenie flagi „L” MKS. Przewiduje się rozegranie 4 wyścigów. W jednym dniu może być rozegranych maksymalnie 4 wyścigi.
7. **Flagi klas.**
Dla każdej z klas będzie stosowana:
kolejność startu: 470-„W”, Finn -„F”, Europa- „E”, Laser-„L”.
8. **Trasa.**
Podana będzie w załączniku nr 1.
9. **Znaki trasy.**
Znakami trasy-tyczki z flagami.
10. **Start.**
 - 10.1. Przeprowadzory będzie zgodnie z przepisem dodatek „N” IZ pkt. 11.1. Klasy będą startować w odstępach 3-minutowych. Kolejność startów w wyścigach następnych może być zmieniona w zależności od panującej sytuacji na wodzie: ukończenia wyścigu przez dane klasy. Dla klasy która ukończyła wyścig może być podany niezwłocznie sygnał ostrzeżenia do następnego wyścigu. Należy bacznie obserwować flagi na statku KS.
 - 10.2. Linia startu będzie ograniczona na lewym końcu tyczą z chorągiewką, a na prawym nabieżnikiem umieszczonym na statku KS.
 - 10.3. Jachty, których sygnał przygotowania nie był jeszcze podany muszą trzymać się z dala od pola startowego i muszą ustępować wszystkim jachtom, których sygnał przygotowania został podany.
 - 10.4. Jacht nie może startować później niż 2 min. po jego sygnale startowym.

11. Kary startowe.

Stosowany przepis 30 - flaga „I”, „Z”, „czarna”.

12. Zmiana trasy po starcie.

Nie przewiduje się zmiany trasy po sygnale startu. *zmienia to przepis 33*

13. Linia mety.

Linia mety będzie wyznaczona pomiędzy tyczką z flagą umieszczoną za rufą statku a nabieżnikiem umieszczonym na rufie statku.

14. System kar.

Za przekroczenie przepisów Części 2 stosowana będzie kara wykonania obrotu 720° - przepis 44. z zastosowaniem przepisu 44.2.

15. Zamknięcie linii mety.

Jachty, które nie kończą w czasie 15 min. po pierwszym w danej klasie otrzymują punkty za „nie ukończył” - DNF, zmienia to przepis 35.

16. Protesty.

Protesty muszą być pisane na formularzach dostępnych w Biurze Regat i złożone nie później niż 1 godz. po czasie ukończenia wyścigów w danym dniu. Zawiadomienia o protestach będą wywieszane 20 min. po upływie czasu zakończenia czasu protestowego. Zawodnicy zobowiązani są do sprawdzenia, czy są stroną w proteście lub w charakterze świadków.

Za przekroczenie przepisu 42.2 PRŻ zawodnicy karani będą na wodzie.

Gdy sędzia obserwujący podniesie żółtą flagę, zawodnik musi wykonać karę 720°. Następne przekroczenie przepisu 42.2 przez tego samego zawodnika i zaobserwowane przez sędziego obserwującego, który pokaże czerwoną flagę będzie dyskwalifikacją w tym wyścigu.

17. Punktacja.

Będzie stosowany System Małych Punktów. Regaty zostaną uznane za ważne przy rozegraniu 5 wyścigów. Przy rozegraniu 5 wyścigów najgorszy rezultat będzie odrzucony. Przy rozegraniu 10 wyścigów zostaną odrzucone 2 najgorsze rezultaty.

18. Przepisy bezpieczeństwa i porządkowe.

18.1. W regatach obowiązuje Rozporządzenie Prezesa Rady Ministrów z dnia 6.05.97 (Dz. U. nr 57 z 7.06.97) w sprawie określenia warunków bezpieczeństwa.

18.2. Jeżeli KS lub inna osoba zauważy jacht, z którego są wyrzucane odpadki do wody, to taki jacht zostanie usunięty z regat.

18.3. Wprowadza się obowiązek zgłaszania po przekroczeniu mety o wykonaniu kar 360° i 720°.

18.4. Kierownicy i trenerzy ekip zobowiązani są do kontroli ilości wypływających i powracających załóg do portu. Wszelkie wątpliwości dotyczące braku załogi natychmiast należy zgłaszać do Biura KS.

KOMISJA REGATOWA ŻYCZY WSZYSTKIM UCZESTNIKOM REGAT SUKCESÓW!

SĘDZIA GŁÓWNY

Jerzy Szulmowski
Jerzy Szulmowski