

Mistrzostwa Okręgu
w kl.470
Gdynia 09-10.10.99

INSTRUKCJA ŻEGLUGI

1 Przepisy

Regaty rozgrywane będą zgodnie z Przepisami Regatowymi Żeglarsstwa PZZ, przepisami klasowymi oraz niniejszą instrukcją żeglugi. Regaty te są określane jako regaty kategorii B.

2 Zgłoszenia

Będą przyjmowane w dniu 09.10.99 od godz 09.00 do godz 10.00

3 Komunikaty Dla Zawodników i Zmiany w Instrukcji Żeglugi

Będą wywieszane na tablicy ogłoszeń przy biurze regat.

Wszelkie zmiany w instrukcji żeglugi będą wywieszane do godz. 9.00 w dniu w którym zaczynają obowiązywać, z wyjątkiem zmian w planie czasowym regat, które muszą być wywieszane do godz.21.00 w dniu poprzedzającym.

4 Sygnały na brzegu

Będą podawane na maszcie klubowym w przystani.

Flaga AP z dwoma sygnałami dźwiękowymi oznacza: Wyścig jest odroczone. Sygnał ostrzeżenia będzie podany nie mniej niż 40 min. po opuszczeniu flagi AP."Flaga Y oznacza -
Wszyscy zawodnicy zobowiązani są do noszenia kamizelek ratunkowych.

5 Plan Regat

09.10.99 Start do pierwszego wyścigu godz. 12.00

10.10.99 Start do pierwszego wyścigu godz. 11.00

Żaden sygnał ostrzeżenia nie zostanie podany po godz. 14.00 ostatniego dnia regat.

Przewiduje się rozegranie 8 wyścigów.

6 Flagi Klas

470-flaga W

7 Trasa

Pokazana jest w załączniku nr. 1

Trasy nie będą skracane. Zmienia to przepis 32.

8 Start

Starty do wyścigów przeprowadzone będą zgodnie z przepisem 26, system I, klasy będą startować w odstępach 3-minutowych.

Linia startu będzie pomiędzy tyczką z czerwoną flagą, a nabieżnikiem na statku Komisji Regatowej.

Jacht nie może wystartować później niż 2 minuty po jego sygnale startowym.

10 Meta

Znajdować się będzie pomiędzy tyczką z flagą koloru czerwonego, a nabieżnikiem na statku

11 Zmiana trasy po starcie

Zostanie zasygnalizowana zanim jacht prowadzący rozpocznie dany bok trasy.

12 System kar

Stosowana będzie kara obrotów 720 .

Za złamanie przepisu 42 , jachty będą karane na wodzie - bez rozpatrywania. Pierwsze ostrzeżenie - kara 720 lub DSQ, drugie ostrzeżenie - wycofanie się z wyścigu lub DND, trzecie ostrzeżenie - wycofanie się z dotychczasowych wyścigów lub wykluczenie z regat.

13 Ograniczenie czasu wyścigu

Wyścig nie może trwać dłużej niż 75 min. Jachty które nie ukończą w ciągu 15 min po pierwszym , otrzymają punkty za DNF.

14 Protesty

Protesty muszą być pisane na formularzach dostępnych w biurze regat i dostarczone tam w ciągu 60 min po czasie ukończenia przez ostatni jacht.

Protesty będą rozpatrywane w przybliżeniu w kolejności ich składania i jak najszybciej.

Zawiadomienia o protestach będą wywieszane przed upływem 30 min od zakończenia czasu protestowego. Każdy zawodnik jest zobowiązany do sprawdzenia czy jest stroną w proteście lub świadkiem

15 Punktacja

Stosowany będzie System Małych Punktów w/g przepisu AZ.

Aby regaty były ważne muszą być rozegrane przynajmniej 4 wyścigi. Przy rozegraniu 5 -9 wyścigów najgorszy rezultat będzie odrzucony. Przy rozegraniu 10 i więcej wyścigów dwa najgorsze rezultaty będą odrzucone.

16 Nagrody

Medale , dyplomy.

17 Przepisy porządkowe

Każdy jacht, który będzie wyrzucał odpadki do wody zostanie ukarany karą DND.

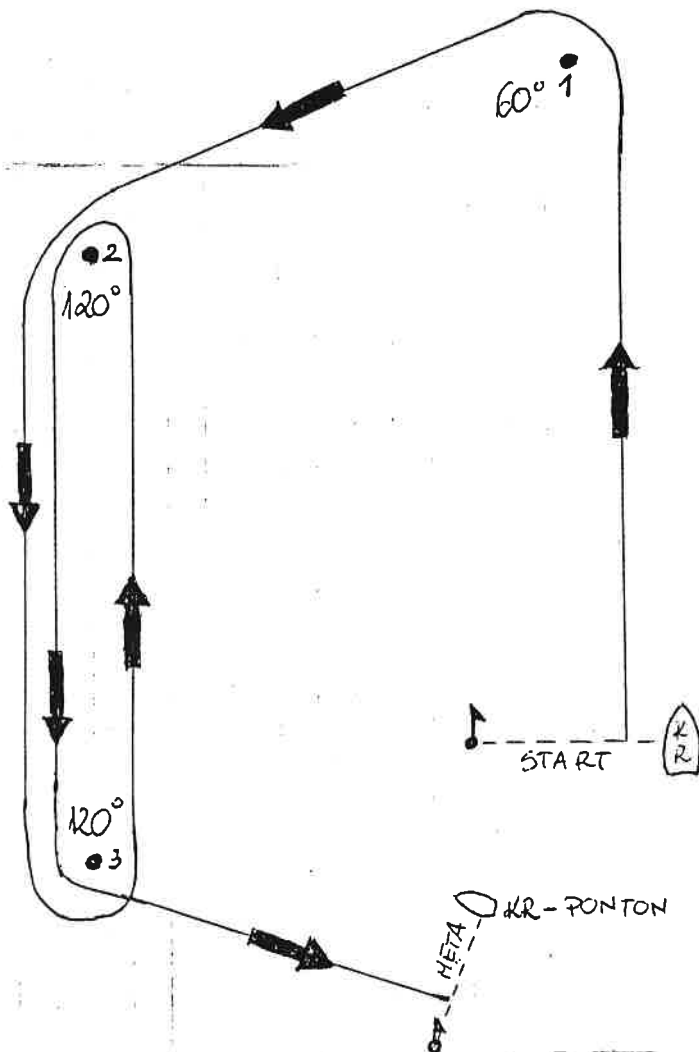
SEDZIA GŁÓWNY

Grunke

Agnienka Grunke

DODATEK 1

Trasa dla klas 470, 475.



Sędzia główny

Gwionka

Agnienka Gwionka