

# PUCHAR PREZYDENTA SOPOTU

klasy: Mistral, Aloha i Raceboard

Sopot, 10-13 czerwca 1999 r.

## INSTRUKCJA ŻEGLUGI

### 1. PRZEPISY

- 1.1 Regaty zostaną przeprowadzone zgodnie z PZR ISAF 1997 - 2000, Informatorem PZZ, Zawiadomieniem o Regatach, Przepisami Klasowymi oraz niniejszą Instrukcją Żeglugi.
- 1.2 Regaty te są określone jako regaty Kategorii „B” według Dodatku G4.

### 2. KOMUNIKATY DLA ZAWODNIKÓW

Komunikaty dla zawodników będą wywieszane na oficjalnej tablicy umieszczonej przy Biurze Regat. Dopuszcza się przekazywanie komunikatów przez SG regat ustnie przed wyścigiem którego dotyczy.

### 3. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

Wszelkie zmiany w instrukcji żeglugi będą wywieszane do godz. 0900 przed pierwszym planowanym wyścigiem danego dnia, z wyjątkiem zmiany w planie czasowym regat, która musi być wywieszona do godz. 2100 w dniu poprzedzającym obowiązującą zmianę.

### 4. SYGNAŁY PODAWANE NA BRZEGU

Będą wywieszane na maszcie klubowym.

Flaga kodu AP oznacza: wyścig jest odroczony, sygnał ostrzeżenia podany będzie nie wcześniej niż 30 min. po opuszczeniu flagi AP.

Flaga kodu Y oznacza obowiązek żeglugi w kamizelkach asekuracyjnych dla klasy Mistral i RCB.

### 5. PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW

Sygnal ostrzeżenia do pierwszego wyścigu dnia 10.06.98r                      godz. 1154.

Sygnal ostrzeżenia do pierwszego wyścigu dnia 11.06.98r                      godz. 1054.

Sygnal ostrzeżenia do pierwszego wyścigu dnia 13.06.98r                      godz. 1024.

Żaden sygnał ostrzeżenia nie zostanie podany po godz. 1330 ostatniego dnia regat.

Przewiduje się rozegranie 14 wyścigów.

### 6. FLAGI KLAS I KOLEJNOŚĆ STARTU

Klasa Mistral -3                      - flaga ze znakiem klasy

Klasa Aloha -1                      - flaga ze znakiem klasy

Klasa Raceboard - flaga ze znakiem klasy -2

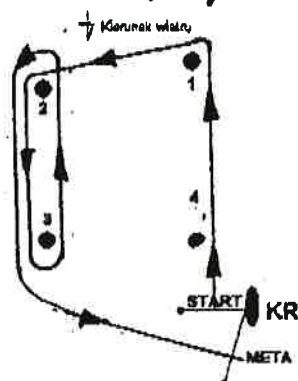
Kolejność startów do pierwszego wyścigu dnia: 1 Aloha 2 - Raceboard, 3 - Mistral

W następnych wyścigach kolejność może być zmieniona. Należy bacznie obserwować sygnały podawane na statku KR.

### 7. TRASA

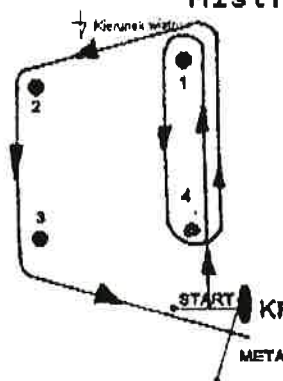
Poniższy szkic przedstawia trasę, kolejność i stronę okrążania znaków.

Aloha, Raceboard



Start - 1 - 2 - 3 - 2 - 3 -                      - Meta

Mistral



Start - 1 - 4 - 1 - 2 - 3 - Meta

## 8. ZNAKI

Znakami 1, 2, 3, 4, będą pomarańczowe boje - walce. Znakiem ograniczającym linię startu będzie tyczka z flagą czerwoną, a linię mety tyczka z flagą pomarańczową.

## 9. START

9.1 Starty do wyścigów będą przeprowadzone zgodnie z przepisem 26, System I. Sygnały będą podawane w odstępach 3 minutowych. Zmiana przepisu 26.1.

9.2 Linia startu będzie pomiędzy nabieżnikiem na statku KR, a tyczką z flagą czerwoną na jej lewym końcu.

9.3 Zawodnicy, dla których sygnał przygotowawczy nie został podany, muszą opuścić pole startowe oraz ustępować zawodnikom, dla których sygnał został już podany.

9.4 Zawodnik nie może wystartować później niż 2 min. po sygnale startowym jego klasy.

## 10. ZMIANA TRASY PO STARCIE

Nie przewiduje się zmiany trasy po starcie.

## 11. META

Linia mety będzie wyznaczona nabieżnikiem na statku KR, a tyczką z flagą pomarańczową na lewym jej końcu, ustawiona za rufą statku KR.

## 12. ZAMKNIĘCIE LINII METY

Zawodnicy, którzy kończą później niż 15 min. po ukończeniu przez pierwszego zawodnika w klasie Raceboard oraz przez pierwszą zawodniczkę w pozostałych klasach, będą punktowani jak DNF. Zmienia to przepis 35.

## 13. PROTESTY należy zgłaszać zgodnie z przepisami:

13.1 Protesty muszą być pisane na formularzach dostępnych w biurze regat i dostarczane tam w ciągu 1 godziny po czasie ukończenia przez ostatniego zawodnika, ostatniego wyścigu danego dnia regat.

13.2 Rozpatrywanie protestów będzie w kolejności ich składania.

13.3 Wszyscy zawodnicy zobowiązani są do sprawdzania, czy nie są wzywani jako strony lub w charakterze świadków.

## 14. SYSTEM PUNKTACJI

14.1 Stosowany będzie System Małych Punktów.

14.2 Do uznania regat musi odbyć się 5 wyścigów.

14.3 Po rozegraniu 5 wyścigów najgorszy rezultat zostanie odrzucony.

14.4 Przy rozegraniu 10 wyścigów zostaną odrzucone 2 najgorsze rezultaty.

## 15. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA I PORZĄDKOWE

15.1 W regatach obowiązuje Rozporządzenie Prezesa Rady Ministrów z dnia 6.05.97 (Dz. Ustaw nr 57 z dn. 7.06.97) w sprawie określania warunków bezpieczeństwa.

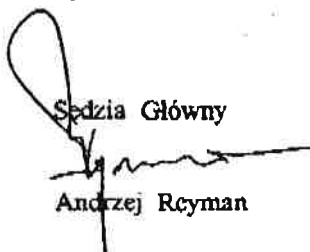
15.2 Wprowadza się bezwzględny obowiązek żeglowania w kamizelkach asekuracyjnych dla klasy Aloha

15.3 Jacht zaobserwowany jako wyrzucający śmieci do wody, może być ukarany decyzją Komisji Regatowej lub Zespołu Protestowego po rozpatrzeniu protestu zgodnie z przepisem 60.2 PZR

15.4 Wywieszenie na statku KR flagi „L” MKS oznacza, że będzie przeprowadzony kolejny wyścig.

15.5 Wprowadza się obowiązek zgłaszania wykonania kar na wodzie po przekroczeniu mety.

Komisja Regatowa życzy wszystkim uczestnikom regat sukcesów i sportowej rywalizacji.

  
Sędzia Główny  
Andrzej Rcyman